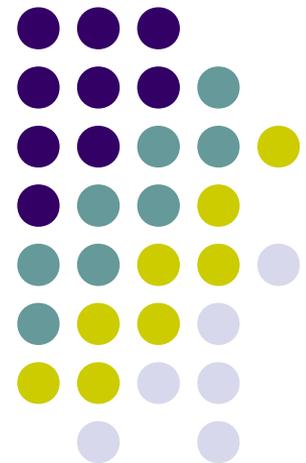


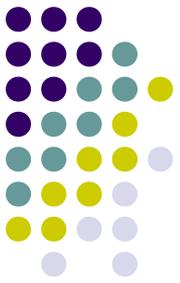
Corso di informatica di base

**Associazione per la
Promozione dell'Anziano**

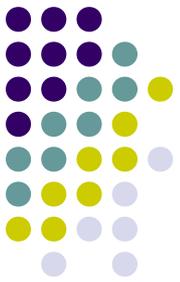
Casale Corte Cerro, marzo 2011
Lezione tre



Corso di informatica di base



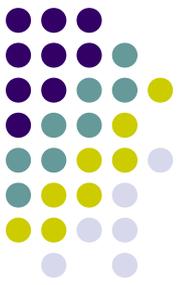
- Obiettivo della lezione
 - Utilizzare file e cartelle
 - Trovare, organizzare e utilizzare file e cartelle presenti nel computer
 - Utilizzare i programmi
 - Trovare, aprire, chiudere e salvare
 - Installare i programmi
 - Utilizzare un programma di disegno (Paint)



Utilizzare file e cartelle

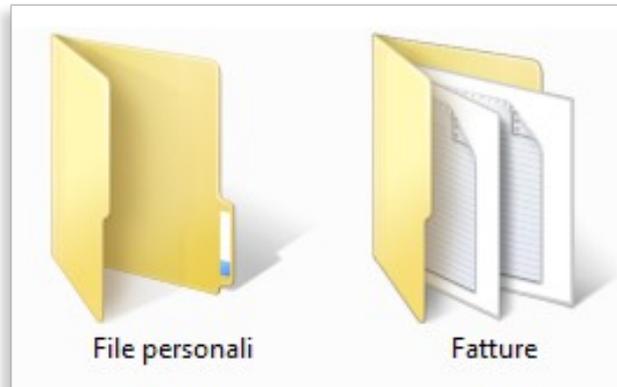
- Un file contiene una raccolta di informazioni
 - documenti di testo
 - fogli di calcolo
 - immagini digitali e brani musicali
- I file sono rappresentati da icone



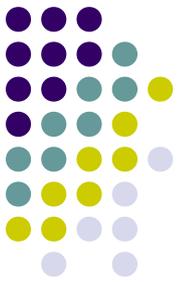


Utilizzare file e cartelle

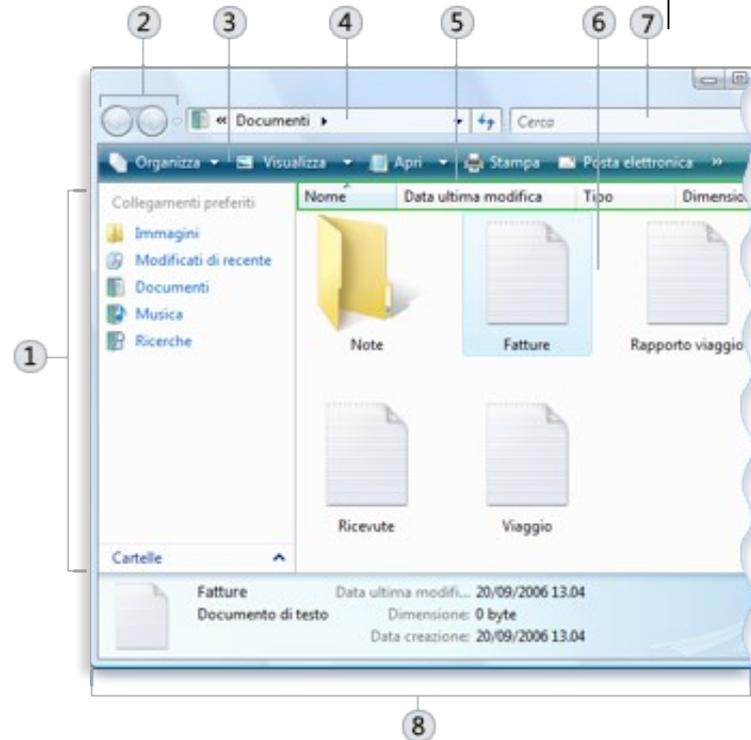
- Una *cartella* è un contenitore nel quale è possibile archiviare i file
 - le cartelle possono contenere anche altre cartelle
 - Documenti, immagini, musica, video, download
 - Per accedere alle cartelle fare clic sul pulsante **START**



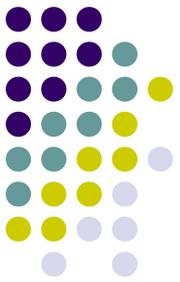
Utilizzare file e cartelle



- Informazioni sulle parti di una cartella
 1. Riquadro di spostamento
 2. Pulsanti Indietro e Avanti
 3. Barra degli strumenti
 4. Barra degli indirizzi
 5. Intestazioni di colonna
 6. Elenco file
 7. Casella di ricerca
 8. Riquadro dei dettagli
 9. Riquadro di anteprima



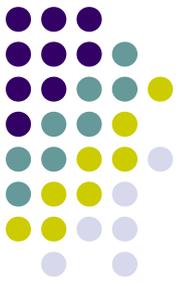
- 1 Riquadro di spostamento
- 2 Pulsanti Avanti e Indietro
- 3 Barra degli strumenti
- 4 Barra degli indirizzi
- 5 Intestazioni
- 6 Elenco file
- 7 Casella di ricerca
- 8 Riquadro dei dettagli



Utilizzare file e cartelle

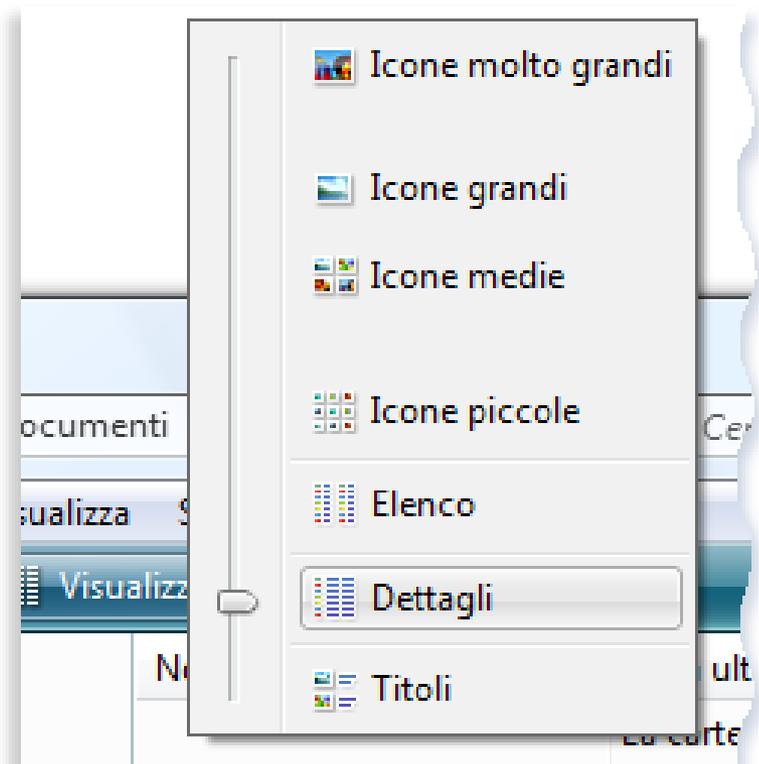
- Trovare i file
 - È possibile utilizzare la casella di ricerca
 - È situata nella parte superiore di ogni cartella
 - La ricerca viene eseguita nella cartella corrente e in tutte le sottocartelle

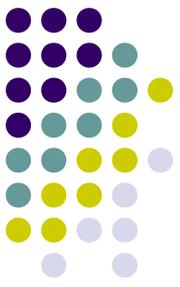




Utilizzare file e cartelle

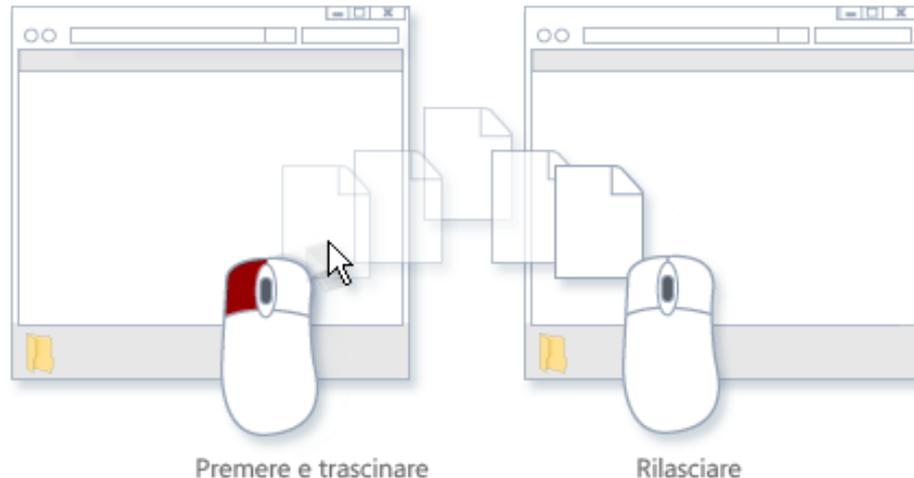
- Visualizzare i file in una cartella
 - È possibile scegliere di visualizzare icone più grandi o più piccole
 - Nella visualizzazione denominata **Dettagli** sono disponibili diverse colonne di informazioni





Utilizzare file e cartelle

- Copiare e spostare file e cartelle
 - Trascinare la cartella o la selezione effettuata
 - La cartella viene spostata de presente sullo stesso disco rigido
 - La cartella viene copiata se presente su disco rigido diverso





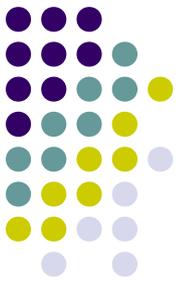
Utilizzare file e cartelle

- Creare ed eliminare file
 - Il modo più comune per creare nuovi file consiste nell'utilizzare un programma
 - Scegliere **Salva con nome** dal menu **File**
 - Quando un file non è più necessario, è possibile rimuoverlo
 - Trascinarlo nel cestino.



Utilizzare file e cartelle

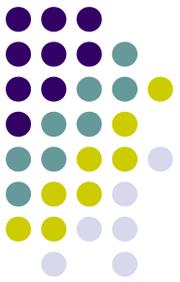
- Aprire un file esistente
 - Fare doppio clic su di esso
 - Il file verrà aperto nel programma utilizzato per crearlo o modificarlo
 - Fare clic con il pulsante destro del mouse sul file, scegliere **Apri con**



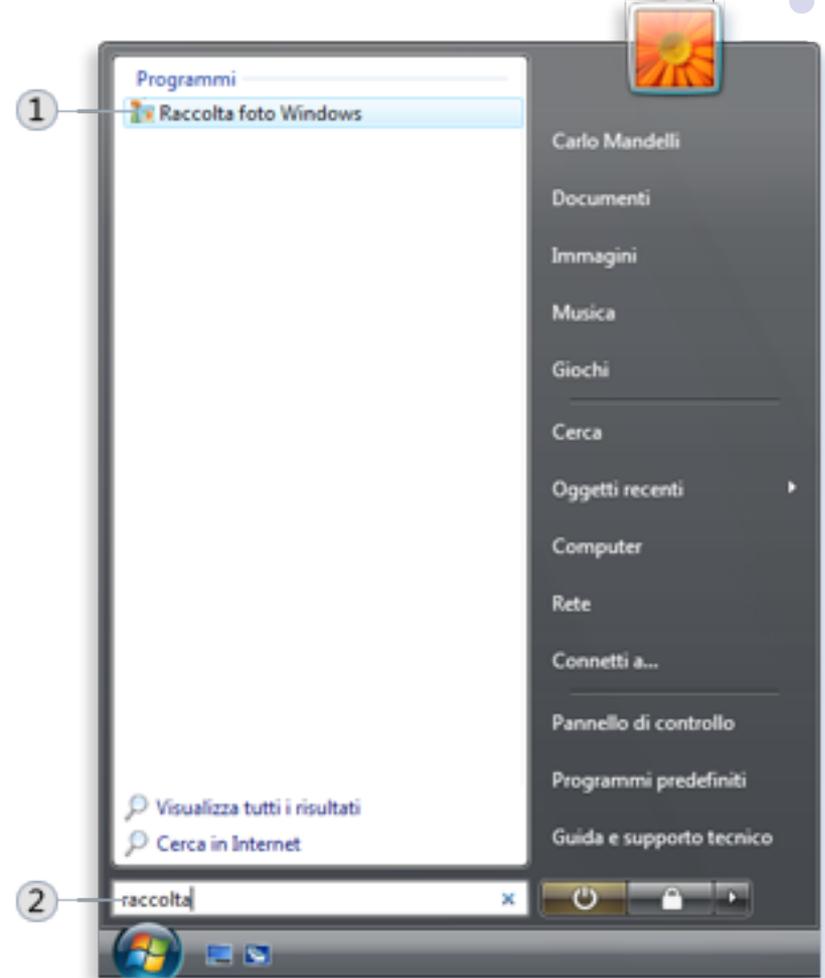
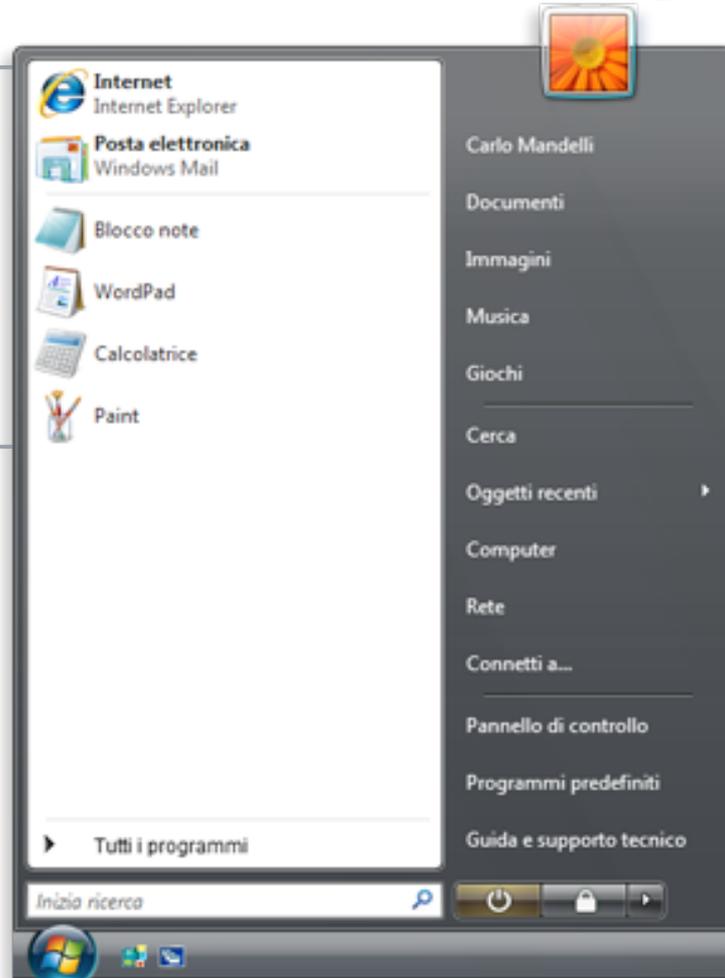
Utilizzare i programmi

- Quasi tutte le operazioni eseguite con un computer richiedono l'utilizzo di un programma
 - Il menu Start è il punto di accesso a tutti i programmi del computer
 - Fare clic sul pulsante **Start**
 - Fare clic sul programma
 - Se il programma non è visualizzato, digitare il nome nella casella **Cerca**

Utilizzare i programmi

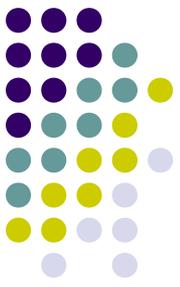


Programmi



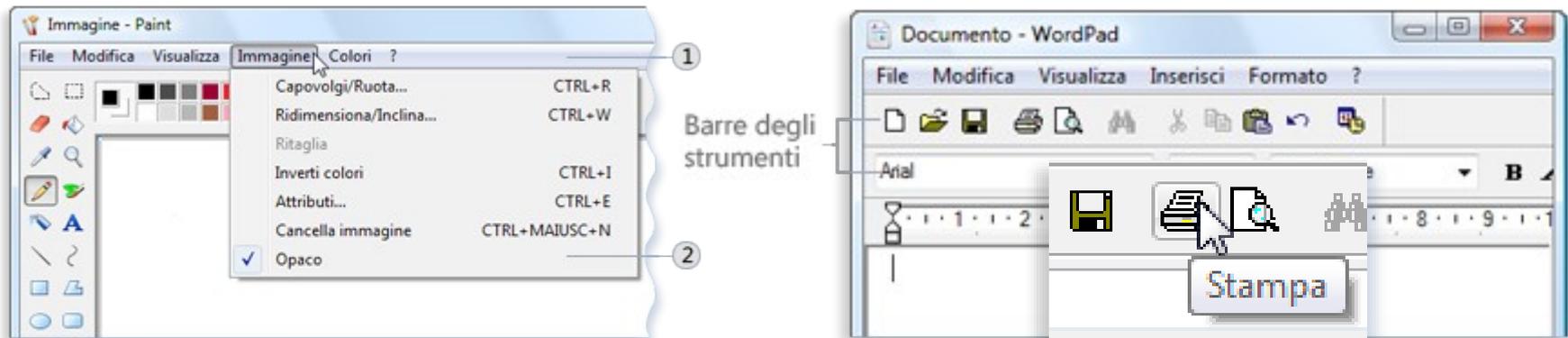
① Risultati ricerca

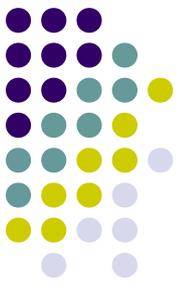
② Termine di ricerca



Utilizzare i programmi

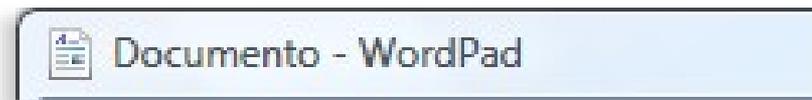
- La maggior parte dei programmi contiene *comandi*, molti organizzati in *menu*
 - Per visualizzare il comando fare clic sul relativo nome sulla *barra dei menu*
 - Per scegliere uno dei comandi elencati in un menu, fare clic sul comando desiderato

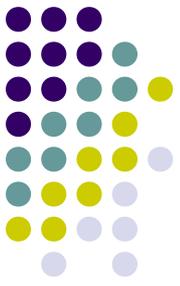




Utilizzare i programmi

- Creare un nuovo documento
 - Scegliere **Nuovo** dal menu **File** del programma in uso
- Salvare un documento
 - Scegliere **Salva** dal menu **File**.
- Spostare le informazioni da un file all'altro
 - Tasti CTRL + c = Copia
 - Tasti CTRL + v = Incolla
 - Tasti CTRL + z = Annulla operazione

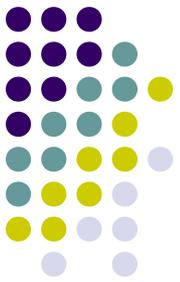




Utilizzare i programmi

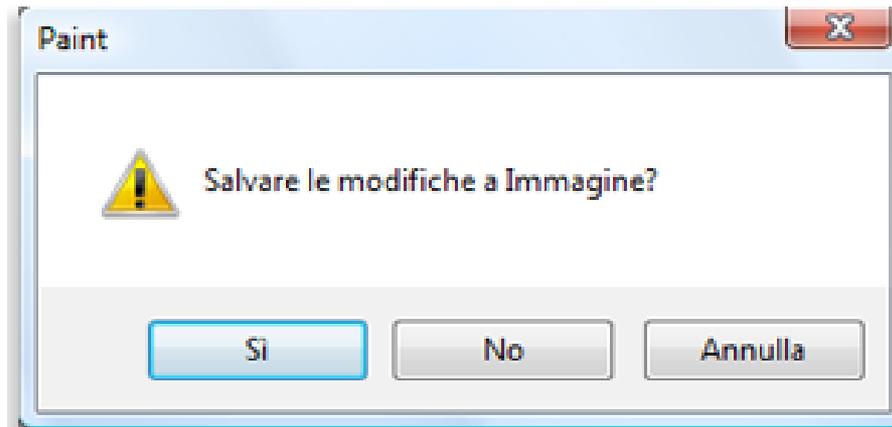
- Visualizzare informazioni della Guida per un programma
 - Quasi tutti i programmi dispongono di una Guida integrata



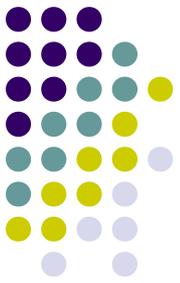


Utilizzare i programmi

- Uscire da un programma
 - Fare clic sul pulsante **Chiudi**
 - In alternativa, scegliere **Esci** dal menu **File**



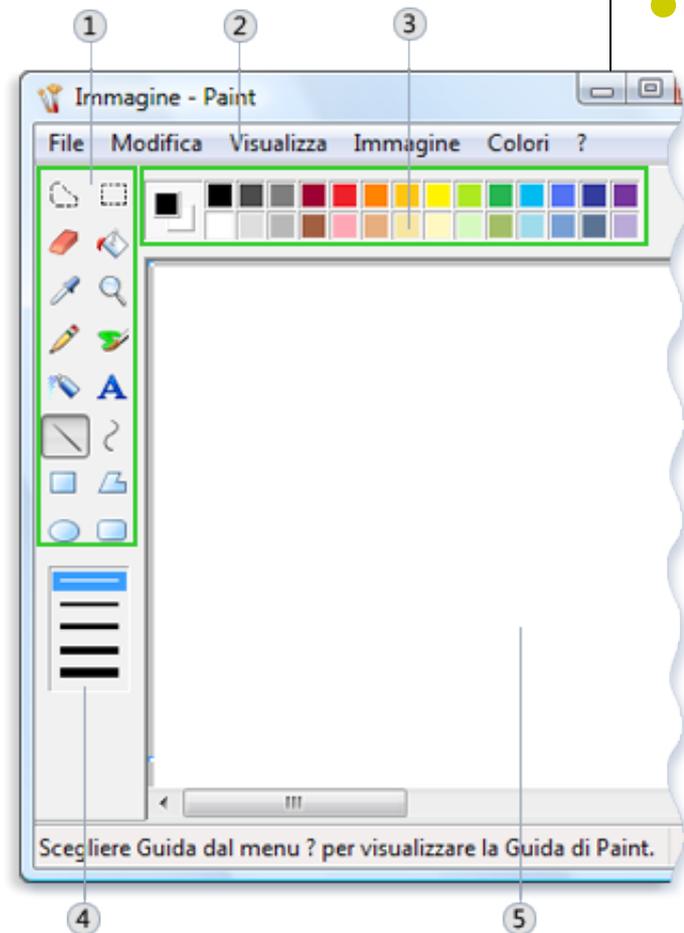
Utilizzare i programmi



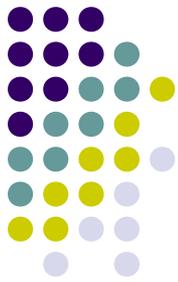
- Installare o disinstallare un programma
 - *Installare* un programma significa aggiungerlo al computer
 - Seguire le istruzioni presenti nel CD di installazione oppure presenti in internet

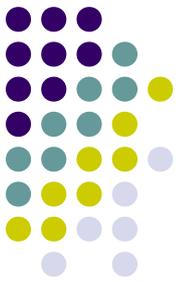
Utilizzare Paint

- Programma che consente di disegnare, colorare e modificare immagini
 - Per aprire Paint, fare clic sul pulsante Start, scegliere Tutti i programmi, quindi Accessori e infine Paint



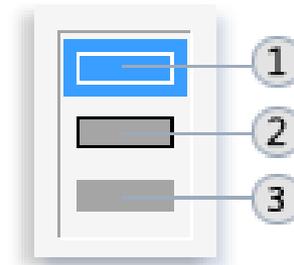
- ① Casella degli strumenti ② Barra dei menu
③ Tavolozza ④ Casella delle opzioni ⑤ Area di disegno



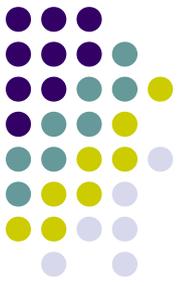


Utilizzare Paint

- Utilizzare gli strumenti
 - Nella casella degli strumenti di Paint è inclusa una pratica raccolta di strumenti di disegno
 - Disegnare una linea
 - Disegnare una linea non retta
 - Disegnare una forma
 - Cancellare parte dell'immagine



- ① Contorno
- ② Contorno con riempimento
- ③ Tinta unita



Utilizzare Paint

- Modificare l'effetto degli strumenti di disegno
 - Modificare la forma del pennello
- Salvare un'immagine
 - Scegliere **Salva** dal menu **File**

